**Задание проекта**

С использованием возможностей PyGame написать программу для игры, которая положена в предысторию сюжета мультфильма Ральф (2012) студии Disney.

Предусмотреть следующие особенности:

* Можно выбрать уровень с помощью цифр на клавиатуре;
* Дана инструкция;
* Использованы аудио эффекты фона игры, передвижения игрока, активности Ральфа, ремонта окон.
* При проигрыше или выигрыше выводится соответствующее сообщение с количеством набранных очков и соответствующим аудио эффектом